



SAMEDI 16 MAI 2026

 Personne à contacter en cas de problème : Manuel Geslin 06 28 76 65 27

ORGANISER UN PLATEAU DE MATCHS (pdf) **A LIRE AVANT DE PARTICIPER**
<https://web.cdvb77.fr/download/organisation-d-un-plateau-de-matchs?wpdmdl=9539>

Gymnase David Douillet
Route de Lesches 77700 Coupvray

 **PLATEAU M9**
De 14h15 à 16h (RDV 14h)

Répartitions des équipes par club :

CLUBS	M9
ALLIANCE NORD 77 VB	1
COMBS VOLLEY-BALL	
COULOMMIERS BRIE VOLLEY	
FS VAL D'EUROPE EC VB	3
PONTAULT-COMBAULT V.B. CLUB	
U.S. JEUNESSE MITRY V.B.	4
US LOGNES VOLLEY-BALL	
MELUN VAL DE SEINE VB	
VB TORCY MARNE LA VALLEE	1
TOTAL	8

Il reste de la place. N'hésitez pas à me contacter !

Info : Coupe de Seine et Marne M9 le samedi 13 juin 2026 après-midi

CALENDRIER :

Consultez le calendrier annuel des plateaux de matchs M9 :

<https://web.cdvb77.fr/plateaux-de-jeux>

DOCUMENTS (à imprimer par le club organisateur) :

Feuilles de matchs plateau de matchs M9 (idem M11) :

<https://web.cdvb77.fr/download/feuille-de-match-plateaux-de-matchs-m11?wpdmdl=9549>

Imprimer également quelques feuilles de composition d'équipe en cas d'oubli :

<https://web.cdvb77.fr/download/composition-equipes-plateaux-de-matchs-m11-cd77?wpdmdl=11551>

ORGANISATEUR (À PRÉVOIR) :

Obligatoire :

- Les terrains tracés avec le filet tendu à 2m et des mires pour délimiter chaque terrain,
- Des ballons M11 (200gr), minimum 2 par terrain (4 conseillés),
- Des scoreurs ou plaquettes pour prendre les scores (demander au comité si besoin),
- Des sifflets poires (demander au comité si besoin),
- Contacter le comité pour récupérer les livrets et les récompenses.

Conseillé :

- Un goûter pour clôturer le plateau.

COMPOSITION DES ÉQUIPES






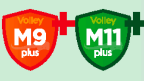
- **Les équipes sont composées de 2 joueurs.**
Pas de remplaçant, sauf si le club est représenté par un nombre impair de joueurs.
Dans ce cas **une seule équipe de 3 joueurs sera acceptée.**
- La mixité est autorisée.
- Le joueur doit être titulaire d'une licence COMPÉTITION (VOLLEY BALL) ou ÉVÉNEMENTIELLE* et être régulièrement qualifié.
En cas de joueur(s) isolé(s), des joueurs de clubs différents peuvent jouer ensemble.
Dans ce cas, inscrire un nouveau club portant le nom des deux clubs.
Les frais d'engagement seront alors répartis.
- La composition des équipes doit être inscrite avant le début du plateau sur le document spécifique mis à disposition par le club organisateur.

**licence ÉVÉNEMENTIELLE acceptée. Le GSA doit créer son événement via son espace club.*

RAPPEL : Les entraîneurs/accompagnateurs doivent être titulaires d'une **licence ENCADREMENT**

Les feuilles de résultats sont à scanner et à renvoyer le lendemain du plateau à :
manuel.geslin@cdvb77.fr

NIVEAUX DE JEU

Niveau	Plateau	Engagement	Échanges*
3 TOUCHES OBLIGATOIRES :			
1		E passe québécoise	1 passe québécoise 2 passe québécoise 3 touche de volley
2		E passe québécoise	1 passe québécoise 2 touche de volley 3 touche de volley
3		E passe québécoise	1 touche de volley 2 passe québécoise 3 touche de volley
4		E lancer en touche ou S service de volley	1 touche de volley 2 passe québécoise 3 touche de volley
1 À 3 TOUCHES POSSIBLES** :			
5		E passe québécoise ou E lancer en touche	1 touche de volley 2 touche de volley 3 touche de volley
6		S service de volley	1 touche de volley 2 touche de volley 3 touche de volley



PLATEAU M9

Phase 1 : Niveau 1 à 3 – matchs au temps (8min)

Phase 2 : Niveau 1 à 6 – fin des matchs : première équipe à 15/21 ou 25pts

Le responsable pourra monter ou descendre le niveau de jeu de certains terrains si nécessaire









L'arbitrage des plateaux de matchs est réalisé par les jeunes dès que cela est possible.

Livret des jeunes volleyeurs

L'arbitrage M11 avec Hugo et Lily



L'arbitre dirige le match et sanctionne les fautes de jeu. Immédiatement après avoir sifflé, il indique : **l'équipe qui va servir**, puis la nature de **la faute** par un **geste**. En voici quelques-uns.

<p>Équipe au Service</p> <p>Étendre le bras au côté de l'équipe qui devra servir</p>		<p>Autorisation de servir</p> <p>Déplace la main pour indiquer la direction du service</p>	
<p>Ballon dans le terrain (in)</p> <p>Tend le bras et les doigts vers le sol avec le bras du côté où le ballon est tombé</p>		<p>Ballon hors du terrain (out)</p> <p>Lève les avant-bras verticalement les mains ouvertes et les paumes vers soi</p>	
<p>Ballon touché</p> <p>Frotte avec la paume d'une main les doigts de l'autre placée en position verticale</p>		<p>Filet touché par un joueur ou ballon non franchi au service</p> <p>Montre le côté approprié du filet avec la main correspondante</p>	
<p>Quatre touches</p> <p>Lève 4 doigts écartés</p>		<p>Ballon à rejouer ou double faute</p> <p>Lève verticalement les deux pouces</p>	

Avant le match, l'arbitre effectue le **tirage au sort** en présence des deux capitaines : le gagnant choisit soit de **servir** ou de **recevoir**, soit **son camp** pour commencer le match.

www.cdvb77.fr

7



Livret des jeunes volleyeurs

Chaque participant remportera une pastille

