



Samedi 5 avril 2025

**Gymnase David Douillet
Route de Lesches 77700 Coupvray**

Personne à contacter en cas de problème : Manuel Geslin 06 28 76 65 27

ORGANISATION D'UN PLATEAU DE MATCHS (pdf) **A LIRE AVANT DE PARTICIPER**
<https://web.cdvb77.fr/download/organisation-d-un-plateau-de-matchs?wpdmdl=9539>



PLATEAU N°1
Matchs de 13h00 à 15h00



PLATEAU N°2
Matchs de 15h30 à 17h30

Rappel : Nous sommes passé à 18 équipes max en **M11+.**

Nombre d'équipes par club :

CLUBS	Plateau M11	Plateau M11+
ALLIANCE NORD 77 VB	2 (+1)	2
COMBS VOLLEY-BALL	1	1
COULOMMIERS BRIE VOLLEY	2	2
FS VAL D'EUROPE ESBLY COUPVRAY VB	4	4
U.S. JEUNESSE MITRY V.B.	1	4
VB TORCY MARNE LA VALLEE	2	2
VC CHAMPS SUR MARNE	0	2
VIE SPORTIVE OZOPHORICIENNE	2	-
TOTAL	14	17

CALENDRIER :

Coupe de Seine et Marne :

17 mai à Torcy

DOCUMENTS (à imprimer par le club organisateur) :

Feuilles de matchs plateau de matchs M11 :

<https://web.cdvb77.fr/download/feuille-de-match-plateaux-de-matchs-m11?wpdmdl=9549>

Imprimer également quelques feuilles de composition d'équipe en cas d'oubli :

<https://web.cdvb77.fr/download/composition-equipes-plateaux-de-matchs-m11-cd77?wpdmdl=11551>

ORGANISATEUR (À PRÉVOIR) :

Obligatoire :

- Les terrains tracés avec le filet tendu à 2m et des mires pour délimiter chaque terrain.
- Des ballons M11 (200gr), minimum 2 par terrain (4 conseillés).
- Des scoreurs ou plaquettes pour prendre les scores (demander au comité si besoin)
- Contacter le comité pour récupérer les livrets et les récompenses.

Conseillé :

- Des sifflets poires,
- Un goûter pour clôturer le plateau.

Les feuilles de résultats sont à scanner et à renvoyer le lendemain du plateau à :

manuel.geslin@cdvb77.fr

NIVEAUX DE JEU

Plateau	Niveau	Engagement	Échanges*
3 TOUCHES OBLIGATOIRES :			
	1	 passe québécoise	 passe québécoise  passe québécoise  touche de volley
	2	 passe québécoise	 passe québécoise  touche de volley  touche de volley
	3	 passe québécoise	 touche de volley  passe québécoise  touche de volley
	4	 lancer en touche ou  service de volley	 touche de volley  passe québécoise  touche de volley
1 À 3 TOUCHES POSSIBLES :			
	5	 passe québécoise ou  lancer en touche	 touche de volley  touche de volley  touche de volley
	6	 service de volley	 touche de volley  touche de volley  touche de volley

PHASES DE JEU ET NIVEAUX POUR LE PLATEAU **M11** :

	Durée	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 7	Terrain 8
PHASE 1	7 min.	3	3	3	3	5*	5*		
	7/7 matchs								

Engagement : alternance entre les 2 équipes

**Engagement passe québécoise*

La phase 2 dure jusqu'à la fin du plateau - ? = adaptation en fonction du niveau observé

PHASE 2	15 pts (2 pts d'écart)	?	?	?	?	?	?		
----------------	----------------------------------	---	---	---	---	---	---	--	--

PHASES DE JEU ET NIVEAUX POUR LE PLATEAU **M11+** :

	Durée	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 7	Terrain 8
PHASE 1	6 min.	6	6	6	6	6	6		
	8 matchs								

La phase 2 = adaptation en fonction du niveau observé

PHASE 2	Tournoi	6	6	6	6	6	6		
----------------	----------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	--	--

COMPOSITION DES ÉQUIPES :

- Les équipes sont composées de **2 joueurs**.
Pas de remplaçant, sauf si le club est représenté par un nombre impair de joueurs.
Dans ce cas une seule équipe de 3 joueurs sera acceptée.
- La mixité est autorisée.
- Le joueur doit être titulaire d'une licence COMPÉTITION (VOLLEY BALL) ou ÉVÉNEMENTIELLE* et être régulièrement qualifié.
En cas de joueur(s) isolé(s), des joueurs de clubs différents peuvent jouer ensemble.
Dans ce cas, inscrire un nouveau club portant le nom des deux clubs.
Les frais d'engagement seront alors répartis.
- La composition des équipes doit être inscrite avant le début du plateau sur le document spécifique mis à disposition par le club organisateur.

**licence ÉVÉNEMENTIELLE acceptée pour une première participation uniquement. Le GSA doit créer sont événement via son espace club.*

L'arbitrage des plateaux de matchs est réalisé par les jeunes dès que cela est possible.

Livret des jeunes volleyeurs

L'arbitrage M11 avec Hugo et Lily

L'arbitre dirige le match et sanctionne les fautes de jeu. Immédiatement après avoir sifflé, il indique : **l'équipe qui va servir**, puis la nature de **la faute** par un **geste**. En voici quelques-uns.

Équipe au Service

Étendre le bras du côté de l'équipe qui devra servir



L'arbitre indique l'équipe qui va servir **avant la faute**.

Autorisation de servir

Déplace la main pour indiquer la direction du service



Ballon dans le terrain (in)

Tend le bras et les doigts vers le sol avec le bras du côté où le ballon est tombé.



Ballon hors du terrain (out)

Lève les avant-bras verticalement les mains ouvertes et les paumes vers soi



Ballon touché

Frotte avec la paume d'une main les doigts de l'autre placée en position verticale



Filet touché par un joueur ou ballon non franchi au service

Montre le côté approprié du filet avec la main correspondante



Quatre touches

Lève 4 doigts écartés



Ballon à rejouer ou double faute

Lève verticalement les deux pouces



Avant le match, l'arbitre effectue le **tirage au sort** en présence des deux capitaines : le gagnant choisit soit de **servir** ou de **recevoir**, soit **son camp** pour commencer le match.

www.cdvb77.fr

7



Le mot du responsable du développement

Pour ce 5ème et dernier plateau de la saison, **1 pastille sera donnée par enfants inscrit et peut-être une autre récompense ?!**

À samedi prochain



Manuel Geslin