



Dimanche 1 février 2026

📞 Personne à contacter en cas de problème : Manuel Geslin 06 28 76 65 27

ORGANISER UN PLATEAU DE MATCHS (pdf) **A LIRE AVANT DE PARTICIPER**

<https://web.cdvb77.fr/download/organisation-d-un-plateau-de-matchs?wpdmld=9539>

**Gymnase des Capucins
19, route de Voisenon 77000 Melun**



PLATEAU M11+

De 10h15 à 12h15 (passages des bracelets puis matchs) **Rdv 9h45**



PLATEAU M11 (A)

Matchs de 13h15 à 15h00 (rdv 13h)



PLATEAU M11 (B)

Matchs de 15h30 à 17h15 (Rdv 15h15)

Répartitions des équipes par club :

CLUBS	Plateau M11+	Plateau M11 A	Plateau M11 B
ALLIANCE NORD 77 VB	1	2	
COMBS VOLLEY-BALL			4
COULOMMIERS BRIE VOLLEY	2	2	
FS VAL D'EUROPE EC VB	3	2	
PONTAULT-COMBAULT V.B. CLUB			
U.S. JEUNESSE MITRY V.B.	2	3	3
US LOGNES VOLLEY-BALL	1		
MELUN VAL DE SEINE VB		2	2
VB TORCY MARNE LA VALLEE			2
TOTAL	9	11	11

Il reste de la place. N'hésitez pas à me contacter !

CALENDRIER :

Consultez le calendrier annuel des plateaux de matchs M11 :
<https://web.cdvb77.fr/plateaux-de-matchs>

Dernier plateau M11+ en 2 contre 2 : prochain plateau M11+ en 3 contre 3 le 28 mars 2026

DOCUMENTS (à imprimer par le club organisateur) :

Feuilles de matchs plateau de matchs M11 :

<https://web.cdvb77.fr/download/feuille-de-match-plateaux-de-matchs-m11?wpdmdl=9549>

Imprimer également quelques feuilles de composition d'équipe en cas d'oubli :

<https://web.cdvb77.fr/download/composition-equipes-plateaux-de-matchs-m11-cd77?wpdmdl=11551>

ORGANISATEUR (À PRÉVOIR) :

Obligatoire :

- Les terrains tracés avec le filet tendu à 2m et des mires pour délimiter chaque terrain,
- Des ballons M11 (200gr), minimum 2 par terrain (4 conseillés),
- Des scoreurs ou plaquettes pour prendre les scores (demander au comité si besoin),
- Des sifflets poires (demander au comité si besoin),
- Contacter le comité pour récupérer les livrets et les récompenses.

Conseillé :

- Un goûter pour clôturer le plateau.

COMPOSITION DES ÉQUIPES :

- **Les équipes sont composées de 2 joueurs.**
Pas de remplaçant, sauf si le club est représenté par un nombre impair de joueurs.
Dans ce cas **une seule équipe de 3 joueurs sera acceptée.**
- La mixité est autorisée.
- Le joueur doit être titulaire d'une licence COMPÉTITION (VOLLEY BALL) ou ÉVÉNEMENTIELLE* et être régulièrement qualifié.
En cas de joueur(s) isolé(s), des joueurs de clubs différents peuvent jouer ensemble.
Dans ce cas, inscrire un nouveau club portant le nom des deux clubs.
Les frais d'engagement seront alors répartis.
- La composition des équipes doit être inscrite avant le début du plateau sur le document spécifique mis à disposition par le club organisateur.

*licence ÉVÉNEMENTIELLE acceptée. Le GSA doit créer son événement via son espace club.

Les feuilles de résultats sont à scanner et à renvoyer le lendemain du plateau à :
manuel.geslin@cdvb77.fr

NIVEAUX DE JEU

Niveau	Plateau	Engagement	Échanges*
3 TOUCHES OBLIGATOIRES :			
1	 	 passe québécoise	 passe québécoise  passe québécoise  touche de volley
2	 	 passe québécoise	 passe québécoise  touche de volley  touche de volley
3	 	 passe québécoise	 touche de volley  passe québécoise  touche de volley
4	 	 lancer en touche ou  service de volley	 touche de volley  passe québécoise  touche de volley
1 À 3 TOUCHES POSSIBLES** :			
5	 	 passe québécoise ou  lancer en touche	 touche de volley  touche de volley  touche de volley
6	 	 service de volley	 touche de volley  touche de volley  touche de volley



PLATEAU M11+

Passage de bracelets : à partir de Orange

Niveau 6 – matchs au temps (8min) – poules de 3 (si 9) : montante/descendante



PLATEAU M11 (A et B)

Phase 1 : Niveau 3 à 5 – matchs au temps (8min) – 6 matchs

Phase 2 : Niveau 3 à 6 – fin des matchs : première équipe à 15pts

Les éducateurs peuvent toujours discuter pour monter ou descendre le niveau de jeu de certains terrains

L'arbitrage des plateaux de matchs est réalisé par les jeunes dès que cela est possible.

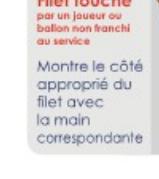
Livre des jeunes volleyeurs

L'arbitrage **M11**

avec Hugo et Lily



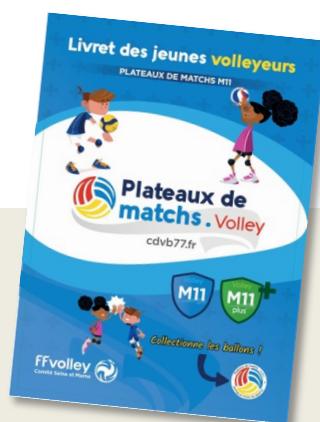
L'arbitre dirige le match et sanctionne les fautes de jeu.
Immédiatement après avoir sifflé, il indique : **l'équipe qui va servir**, puis la nature de **la faute** par un **geste**. En voici quelques-uns.

Équipe au Service Étende le bras du côté de l'équipe qui devra servir	Autorisation de servir Déplace la main pour indiquer la direction du service
L'arbitre indique l'équipe qui va servir avant la faute .	
Ballon dans le terrain (in) Tend le bras et les doigts vers le sol avec le bras du côté où le ballon est tombé	Ballon hors du terrain (out) Lève les avant-bras verticalement les mains ouvertes et les paumes vers soi
	
Ballon touché Frotte avec la paume d'une main les doigts de l'autre placée en position verticale	Fillet touché par un joueur ou ballon non franchi au service Montre le côté approprié du fillet avec la main correspondante
	
Quatre touches Lève 4 doigts écartés	Ballon à rejouer ou double faute Lève verticalement les deux pouces
	

Avant le match, l'arbitre effectue le **tirage au sort** en présence des deux capitaines : le gagnant choisit soit de **servir** ou de **recevoir**, soit **son camp** pour commencer le match.

www.cdvb77.fr

7



Livre des jeunes volleyeurs

Chaque participant remportera une pastille

