

Plateau de matchs n°3 - correctif

Sur le site du comité, les documents suivants vous fourniront toutes les informations concernant l'organisation d'un plateau de matchs : www.cdvb77.fr > Mini volley

- [ORGANISATION D'UN PLATEAU DE MATCHS](#) (PDF)

Plateau de matchs du 18 janvier 2020



RDV 14h - Gymnase des Templiers - Coulommiers

Personne à prévenir en cas de problème :
Nathalie Bourjot : 06 77 43 06 53

Équipes inscrites	
1	ALLIANCE NORD 77 VB
2	COULOMMIERS VOLLEY-BALL 1
3	COULOMMIERS VOLLEY-BALL 2
4	COULOMMIERS VOLLEY-BALL 3
5	COULOMMIERS VOLLEY-BALL 4
6	COULOMMIERS VOLLEY-BALL 5
7	FS VAL D'EUROPE ESBLY COUPVRAY VB
8	MELUN VAL DE SEINE VOLLEY-BALL 1
9	MELUN VAL DE SEINE VOLLEY-BALL 2
10	SP CLUB BRIARD 1
11	SP CLUB BRIARD 2
12	VIE SPORTIVE OZOPHORICIENNE 1
13	VIE SPORTIVE OZOPHORICIENNE 2
14	VOLLEY-BALL LA ROCHETTE 1
15	VOLLEY-BALL LA ROCHETTE 2
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	

Il reste 9 places, cela dit ne vous rendez pas au plateau de matchs sans prévenir l'organisateur !

Répartition de départ (Phase 1) :

Cette répartition peut être adaptée en fonction des équipes présentes en commençant par remplir les espaces vides avec les équipes supplémentaires.

Rôles	TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3	TERRAIN 4	TERRAIN 5	TERRAIN 6
Joue	COULOMMIERS 5	BRIE 2	COULOMMIERS 3	OZOIR 1	VAL D'EUROPE	COULOMMIERS 1
Joue	MELUN 2	COULOMMIERS 4	OZOIR 2	BRIE 1	ALLIANCE 1	LA ROCHETTE 1
Arbitre		LA ROCHETTE 2		COULOMMIERS 2	MELUN 1	
Attente						

Extrait du règlement

2x2 : Les équipes sont composées de 2 joueurs.

Pas de remplaçant, sauf si le club est représenté par un nombre impair de joueurs.

Généralité :

- La mixité est autorisée.
- Le joueur doit être titulaire d'une licence COMPETITION VOLLEY BALL, BEACH VOLLEY ou ÉVÉNEMENTIELLE et être régulièrement qualifié.
- En cas de joueur(s) isolé(s), des joueurs de clubs différents peuvent jouer ensemble.

Dans ce cas, inscrire un nouveau club portant le nom des deux clubs. Les frais d'engagement seront alors répartis.

Phase 1 : brassage :

Durée : 6/8 matchs de 6/7' (le chronomètre démarre dès la fin du match précédent)

Montée → Descente ←

Rôles	TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3	TERRAIN 4	TERRAIN 5	TERRAIN 6
	NIVEAU 1 3 touches de balle obligatoires 2ème touche en passe québécoise Engagement passe québécoise puis service <u>cuillère</u> (3 services consécutifs maximum)			NIVEAU 2 3 touches de balle obligatoires Engagement passe québécoise puis service <u>cuillère</u> (3 services consécutifs maximum)		

Possibilité d'ajouter un niveau plus facile : touches 1 et 2 en passe québécoise et la 3^{ème} en touche volley.

Phase 2 : challenge :

Durée : matchs de 6/7'

Note : sur la phase de challenge, il est préférable de fixer la durée des matchs à la première équipe atteignant un certain score. Exemple, la première équipe à 25pts arrête tous les matchs.

Montée → Descente ←

Rôles	TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3	TERRAIN 4	TERRAIN 5	TERRAIN 6
	NIVEAU 1* 1 à 3 touches de balle possibles. 2ème touche en passe québécoise <u>possible</u> . 1er engagement passe québécoise puis service (3 services consécutifs max.)			NIVEAU 2 Volley « traditionnel » (1 à 3 touches, ...) Engagement service (3 services consécutifs maximum)		

La répartition niveau 1 et niveau 2 peut être modifiée en fonction du niveau observé par les organisateurs

** Challenge niveau 1 : Un joueur peut utiliser une touche de volley (touche haute, manchette, ...) en 2ème touche à la place de la passe québécoise. Par contre il est interdit de renvoyer le ballon chez l'adversaire en passe québécoise.*

Pour l'organisateur :

Documents à imprimer par le club organisateur (www.cdvb77.fr > Documents) :

- [FEUILLE DE RESULTATS - PLATEAU DE MATCHS](#) (PDF)
- [FEUILLE DE SCORES - PLATEAU DE MATCHS](#) (PDF)

A prévoir : stylos et plaquettes pour les arbitres (Sifflets possibles).
2 ballons par terrains minimum.

Les feuilles de résultats sont à scanner et à renvoyer le lendemain du plateau à :
plateauxdematchs@cdvb77.fr

APPRENDS LE VOLLEY avec Hugo et Lily

L'ARBITRAGE

ÉQUIPE AU SERVICE Étend le bras du côté de l'équipe qui devra servir.	BALLON TOUCHÉ Frotte avec la paume d'une main les doigts de l'autre placés en position verticale.	TEMPS-MORTS Pose la paume d'une main sur les doigts de l'autre, tenue verticalement (forme du T) et indique ensuite l'équipe demandeuse.	PÉNÉTRATION DANS LE CAMP ADVERSE Montre du doigt la ligne centrale ou la ligne concernée.
AUTORISATION DE SERVIR Déplace la main pour indiquer la direction du service.	DOUBLE CONTACT Lève deux doigts écartés.	REPLACEMENT Rotation d'un avant-bras autour de l'autre.	DOUBLE FAUTE ET ÉCHANGE À REJOUER Lève verticalement les deux pouces.
BALLON "DEHORS" (OUT) Lève les avant-bras verticalement, les mains ouvertes et les paumes vers soi.	QUATRE TOUCHES Lève quatre doigts écartés.	CHANGEMENT DE CAMP Lève les avant-bras en avant et en arrière et tourne les autour du corps.	SANS ARBITRE IL N'Y A PAS DE JEU L'arbitre fait respecter les règles et protège les joueurs. Alors... On se salue ! On respecte ses décisions ! On lui fait confiance ! On accepte ses erreurs !
BALLON "DEDANS" (IN) Étend le bras et les doigts vers le sol.	FILET TOUCHÉ PAR LE JOUEUR Indique le côté approprié du filet avec la main correspondante.	FIN DE SET (OU DE MATCH) Croise les avant-bras devant la poitrine, les mains ouvertes.	 www.ffvolley.org    @FFvolley

Crédit graphique : Stéphane Rigier / Matchmedia - Olivier Chevillat

L'arbitrage des plateaux de matchs sont réalisés par les jeunes.

Pensez à télécharger la plaquette d'Hugo et Lily sur l'arbitrage 😊

http://www.ffvb.org/data/Files/2017_COMMUNICATION/HUGO_LILY/HUGO%20ET%20LILY-L'ARBITRAGE-A3-HD.pdf