

Coupe de Seine et Marne 2026



Formules sportives

M9 mixte

La coupe de Seine et Marne est une compétition organisée par la Commission Sportive Départementale de Seine et Marne (CDS77) : sportive@cdvb77.fr

La coupe M9 est organisée sous la forme d'un tournoi.

Le samedi 13 juin 2026 à Coulommiers

Le Règlement Particulier de l'Épreuve (**RPE**) est téléchargeable sur la page du site internet du comité dédiée à la compétition : <https://web.cdvb77.fr/coupe-de-seine-marne-2026>

Club organisateur

Aucune autre compétition ne doit se dérouler en même temps qu'un tournoi de coupe de Seine et Marne, sauf accord explicite de la CDS 77.

Le club organisateur doit imprimer l'ensemble des documents nécessaires. Seuls les documents fournis par la CDvolley77 doivent être utilisés pour la gestion sportive. Il doit également prévoir au minimum un sifflet « poire » et un scoreur manuel par terrain.

Un représentant de la CDS devrait être présent lors du tournoi de qualification. Toutefois, en cas d'absence de celui-ci, le club organisateur est responsable du respect des règlements, de la gestion sportive et de la communication des résultats.

Une réunion « technique » en début de tournoi devra rappeler la formule sportive et le déroulé de la compétition.

Les résultats doivent être communiqués à la CDS 77 **au plus tard 24h après la compétition** à : sportive@cdvb77.fr

Implantations

M9 mixte	Samedi 13 juin 2026 Gymnase Templiers Rue des templiers 77120 Coulommiers Enregistrement des équipes entre 13h30 et 13h45 Tirage au sort à 13h45 Responsable du comité présent : Manuel Geslin (06 28 76 65 27)
-----------------	---

Seules les équipes complètes à l'heure du tirage au sort pourront participer au tournoi.

Les équipes en retard seront déclarées forfaits

Des joueurs supplémentaires peuvent arriver plus tard et intégrer une équipe au début du match suivant.

Participants

M9 mixte (6 équipes)
ALLIANCE NORD 77 VB (1)
FS VAL D'EUROPE ESBLY COUPVRAY VB (2)
COULOMMIERS BRIE VOLLEY (2)
US LOGNES VOLLEY-BALL (1)

(n) : nb d'équipe par club

Aucun adulte non licencié éducateur ou arbitre ne pourra accéder à l'air de jeu : coacher, compter les points, etc.

L'accès aux vestiaires est strictement réservé aux enfants. Aucun parent ou autre adulte n'est autorisé à y accéder (même s'il s'agit de son enfant).

Dispositions communes

Tirage au sort

Lorsque la formule le prévoit, un tirage au sort peut être mis en place pour répartir les équipes dans des poules ou un tableau.

Méthode :

Sauf pour le cas des têtes de série (voir participants), les équipes présentes sont notées sur un papier et placées dans un « chapeau ». En présence des responsables de chaque équipe, une main « innocente » tire les équipes les unes après les autres pour remplir les poules/tableaux.

Choix de la formule sportive

Différents cas ont été prévus dans ce document. L'organisateur devra utiliser la formule avec le nombre d'équipes correspondant, sauf décision contraire du représentant de la CDS 77.

Classement des poules

Le classement des poules s'effectue dans l'ordre :

1. Au nombre de victoires (sauf en 2 sets secs)
2. Au coefficient de sets (sets gagnés / sets perdus)
3. Au coefficient de points (points gagnés / points perdus)
4. En cas d'égalité parfaite, la confrontation directe départagera les équipes

Placer les équipes dans le tableau final

Le placement des équipes dans un tableau final se fait en fonction du rang des équipes.

• Avec plusieurs poules identiques en nombre : le rang 1 correspond au meilleur 1er, le rang 2 au 2ème 1er, etc. On regarde pour cela le classement des équipes lors du brassage et on compare les victoires puis les coefficients si besoin.

• Avec plusieurs poules ayant un nombre d'équipes différent : utiliser le placement indiqué dans le tableau fourni.

Échauffements

Les équipes peuvent utiliser la période d'enregistrement pour s'échauffer.

Les équipes devront utiliser les terrains ou les espaces libres dans le gymnase pour leur échauffement sans ballon.

Avant leur 1er match, les équipes disposent de 20' d'échauffement avec ballon sur le terrain (y compris passage à l'attaque et service). Ensuite, entre les matchs, seul un passage sur le terrain de 5' maximum est autorisé.

Le club organisateur devra fournir un nombre de ballons suffisant pour les échauffements.

Le responsable du tournoi se réserve le droit d'accélérer l'organisation en cas de besoin.

Arbitrage

L'arbitrage est assuré, si possible, par des équipes en attente aidé d'un éducateur du club concerné.

La CDA peut utiliser ces tournois pour support de formation, de mise à niveau ou de validation d'arbitres. Le club recevant devra en être informé.

Dans ce cas, un superviseur officiel de la CDA présent désignera prioritairement le ou les arbitres sur les matchs du tournoi de qualification.

Points de règlement particuliers :

Équipes mixtes autorisées

Terrain : 4,5m x 9m Filet : 1,95m

Ballons M11 Homologué Molten ou Mikasa (200gr)

Match en 2 contre 2. Les équipes sont composées de 4 joueurs maximum et un éducateur.

4 changements de joueurs libres par set.

Premier service du tour de chaque joueur en passe québécoise autorisé :

Lancer par-dessous sans effet – Départ du ballon entre les genoux

Si l'équipe remporte l'échange, le deuxième service et l'éventuel troisième devront être frappés.

Si l'équipe perd l'échange, le service est récupéré par l'équipe adverse.

Renseignements

Manuel GESLIN

manuel.geslin@cdvb77.fr

06 28 67 65 27

www.cdvb77.fr

Formules sportives M9 mixte (6 équipes) – Fin vers 16h/16h30

Phase de brassage :

1 tour de brassage pour classer les équipes de 1 à 6.

A	ALLIANCE NORD 77 VB
B	FS VAL D'EUROPE ESBLY COUPVRAY VB 1
C	COULOMMIERS BRIE VOLLEY 1
D	COULOMMIERS BRIE VOLLEY 2
E	FS VAL D'EUROPE ESBLY COUPVRAY VB 2
F	US LOGNES VOLLEY-BALL

T.1	T.2	T.3	T.4	T.5
A/F	C/F	F/E	B/F	F/D
B/E	D/B	A/D	C/A	E/C
C/D	E/A	B/C	D/E	A/B

Matchs en **1 set de 15pts** (2 pts d'écart). 1 temps-mort de 30'' par équipe par set.

Tableau final :

Tableau à 6 (rang en fonction des résultats des poules)

Match en **1 set de 15 pts** (2 pts d'écart). 1 temps-mort de 30'' par équipe par set.

