

L'arbitrage



avec Hugo et Lily

L'arbitre dirige le match et sanctionne les fautes de jeu. Immédiatement après avoir sifflé, il indique : **l'équipe qui va servir**, puis la nature de **la faute** par **un geste**. En voici quelques-uns.

Équipe au Service

Étendre le bras du côté de l'équipe qui devra servir



L'arbitre indique l'équipe qui va servir **avant la faute**.

Autorisation de servir

Déplace la main pour indiquer la direction du service



Ballon dans le terrain (in)

Tend le bras et les doigts vers le sol avec le bras du côté où le ballon est tombé



Ballon hors du terrain (out)

Lève les avant-bras verticalement les mains ouvertes et les paumes vers soi



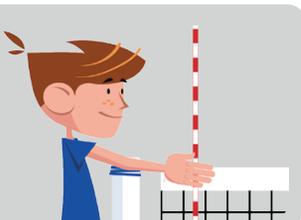
Ballon touché

Frotte avec la paume d'une main les doigts de l'autre placée en position verticale



Filet touché par un joueur ou ballon non franchi au service

Montre le côté approprié du filet avec la main correspondante



Quatre touches

Lève 4 doigts écartés



Ballon à rejouer ou double faute

Lève verticalement les deux pouces



Avant le match, l'arbitre effectue le **tirage au sort** en présence des deux capitaines : le gagnant choisit soit de **servir** ou de **recevoir**, soit **son camp** pour commencer le match.